Alexandre De Luca - Rahou Mustapha Cadrage du projet

PROJET “GSB”

Galaxy Swiss Bourdin

Ecole Pratique - Bachelor CDA - 2020/2021

Sommaire

* Introduction
* LE PROJET
* LES OBJECTIFS
* TECHNIQUE
* PLANNING
* LES MOYENS
* LE MANAGEMENT DU PROJET
* LA COMMUNICATION

Introduction :

L’entreprise Galaxy Swiss Bourdin à besoin d’une application web afin d’automatiser et d’améliorer le transfert de données entre les différents services (Laboratoire-Recherche, rédacteur et visiteurs médicaux), cette application aura pour but de permettre aux visiteurs médicaux de rédiger des rapports, rapports qui seront accessibles au personnel du laboratoir et du service rédaction.

LE PROJET :

* Nom : GSB
* Définition :

Création d’une application web pour GSB(Galaxy Swiss Bourdin) qui aura pour but une meilleure transmission des données entre les différents services.

* Caractéristiques essentielles :
  + Créer une application web sécurisée et en ligne pour ses membres et pour les données
  + Créer une base de données contenant les informations de GSB
  + Créer plusieurs types d'utilisateurs (Visiteurs Médicaux, RH, chercheurs et rédacteurs
  + Gérer les liens entre l’application web et la base de données
* Motifs ayant conduit à élaborer ce projet :

Les données récoltées sur le terrain par les visiteurs médicaux n’arrivent pas assez vite aux autres services de GSB. Cette application rendra ces données accessibles plus rapidement par les autres services

LES OBJECTIFS

Objectifs techniques :

* Créer un application web accessible en ligne
* Créer une base de données reliée à l’application
* Créer le logiciel et ses différentes fonctionnalités

Objectifs de délais:

* 8 semaines (date limite : juin 2021)

Objectifs de coût :

* 2 alternants en Bachelor CDA

Hiérarchisation des objectifs :

* Technique
* Délais
* Coût

TECHNIQUE

La base sur laquelle s’appuie notre projet :

* Nous sommes formés tout au long de ce projet et nous connaissons les bases sur la création de sites, de logiciels et de base de données.

Les difficultés principales :

* Le projet est très dense et nous risquons de manquer de temps pour l’achever.
* Apprentissage de nouveaux outils de programmations difficiles à manier

Solution de repli en cas de problème :

* Nous allons prioriser les fonctionnalités indispensables, puis effectuer des améliorations en fonction du temps restant.
* Aide de l’équipe enseignante afin de parvenir à utiliser ces outils.

PLANNING

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **n° Tâches** | **Nom tâches** | **Temps de la tâche** |
| 1 | Lecture du cahier des charges | 1 j |
| 2 | Rédaction de la Note de Cadrage | 2j |
| 3 | Création de la maquette du site web | 2j |
| 4 | Création du modèle relationnel sur Jmerise ( MCD, MLD) | 3j |
| 5 | Mise en place de l’environnement de travail ( wamp, eclipse, visual studio | 2 j |
| 6 | Création de la base de donnée avec Spring Boot et lier l’application avec la base donnée | 4j |
| 7 | Programmation de la partie logiciel de l’application avec Java EE et le Framework Spring Boot | 1.5s |
| 8 | Programmation de l’application web partie Front avec Visual Studio et en html/Css/Javascript | 1s |
| 9 | Lier la partie Back avec le Front pour permettre aux utilisateurs  d’utiliser les fonctionnalités. | 1s |
| 10 | Création d’une application mobile pour GSB | 1s |
| 11 | Tests de l’application et vérifications des exigences fonctionnelles | 3j |
| 12 | Hébergement | 2j |

|  |  |
| --- | --- |
| **Etapes importantes** | **Date Clé** |
| Création de la note de cadrage | Au bout de 3j |
| Création du MCD + maquette | Au bout de 1.5semaines |
| Création de l’api | Au bout de 4 semaines |
| Création du front | Au bout de 6 semaines |
| Appli mobile + Tests | Au bout de 7.5 semaines |
| Hébergement | Au bout de 8 semaines |

LES MOYENS

* Personnel :
  + Rahou Mustapha
  + Alexandre De Luca
* Société sous-traitante: Ecole Pratique
* Matériels :
  + Ordinateurs portables personnels
  + Logiciels disponibles pour la programmation de l’application, du site et de la base de données :
    - Visual Studio Code
    - Eclipse : Maven / Spring Boot
    - Wamp
    - PostMan
    - Bootstrap
    - FontAwesome

LE MANAGEMENT DU PROJET

* Chef de Projet :
  + Alexandre De Luca
  + Rahou Mustapha
* L’équipe et le Projet :
  + Les deux chefs de projet participent en collaboration à l’ensemble des tâches du planning.
* Sous-traitant : équipe pédagogique de l’Ecole Pratique

LA COMMUNICATION

* Communication interne :
  + Par contacts informels ou par appel en visio-conférence
* Communication externe
  + Par mail